

Nombre Proyecto en GitHub: **WaterMeterIA**

Enlace de acceso:

<https://github.com/Julio2083478/WaterMeterIA/tree/main>

Enlace de acceso a la carpeta de Modelos 3D, donde encontrara subcarpetas que contienen los archivos .STL, las piezas en formato .SLD y los planos de los elementos que componen la estructura:

https://github.com/Julio2083478/WaterMeterIA/tree/main/Modelo_3D

Enlace de código para transferencia de datos:

https://github.com/Julio2083478/WaterMeterIA/tree/main/Software/Codigo_ESPCAM

Enlace base de datos para entrenamiento de los modelos de segmentación y detección:

https://github.com/Julio2083478/WaterMeterIA/tree/main/Software/Entrenamiento_modelos

Enlace de la interfaz de usuario, en esta carpeta se encuentran todos los archivos y los recursos utilizados para el funcionamiento de la aplicación. Estas carpetas incluyen todos los elementos visuales como iconos e imágenes que se muestran en la interfaz, así como los códigos generados para su correcto funcionamiento y despliegue:

<https://github.com/Julio2083478/WaterMeterIA/tree/main/Software/Interfaz>

Colaboradores:

Katherine Paola Parra Tarazona (katherineparra2160463)

Julio Andrés Sánchez Abello (julio2083478)